Systemowe ustawianie numeru portu COM dla Windows XP

Aby zmienić systemowo przypisanie portu COM należy uruchomić menadżera urządzeń podczas gdy konwerter TRB-0610 jest podłączony od strony USB do komputera. Menu **Start->Panel sterowania->System->Sprzęt->Menadżer urządzeń.**



Po rozwinięciu drzewa Porty(COM i LPT) należy wybrać USB Serial Port którego ustawienia chcemy zmienić.

Wciskamy prawy przycisk myszy i z rozwiniętego menu wybieramy Właściwości.





W zakładce Port Settings wybieramy opcje zaawansowane Advanced...

Właściwości: USB Serial Port (COM2	2) ? 🔀
Ogólne Port Settings Sterownik Szcze	góły
Bits per second:	9600
Data bits:	8
Parity:	None
Stop bits:	1 💌
Flow control:	None
	vanced Restore Defaults
	OK Anuluj



Advanced Settings for COM2		? 🔀
COM Port Number: COM2 USB Transfer Sizes COM3 (in use) COM4 (in use) Select lower settin <u>COM5 (in use)</u> Select higher settings for faster performance. Receive (Bytes): 4096 Transmit (Bytes): 4096	v baud rates.	OK Cancel Defaults
BM Options Select lower settings to correct response problems.	Miscellaneous Options Serial Enumerator	
Latency Timer (msec):	Serial Printer Cancel If Power Off	
_ Timeouts	Event On Surprise Removal	
Minimum Read Timeout (msec): 0	Set RTS On Close Disable Modem Ctrl At Startup	

Następnie wybieramy odpowiedni numer portu COM z COM Port Numer.

W przypadku gdy wybrany port jest już zajęty przez inne urządzenie pojawi się następujący komunikat:

Advanced Settings for COM2		? 🛛			
COM Port Number: COM3 (in use) USB Transfer Sizes Select lower settings to correct performance problems at Select higher settings for faster performance. Receive (Bytes): 4096 Transmit (Bytes): 4096	low baud rates.	OK Cancel Defaults			
BM Options	Miscellaneous Options				
Communications Port Properties					
This COM name is being used by another device (such as another com port or modem). Using duplicate names can lead to inaccessible devices and changed settings. Do you want to continue?					
Minimum Write Timeout (msec):	Disable Modern Utri At Startup				

W przypadku gdy dany port jest pożądanym wciskamy **Tak**.

